

LABORATORIO REALTÀ VIRTUALE 2022/2023

Corso di Laurea Magistrale in Informatica,

Università degli Studi di Milano

eleonora.chitti@unimi.it

susanna.brambilla@unimi.it



CHI, DOVE QUANDO

- Eleonora Chitti, e-mail: eleonora.chitti@unimi.it
- Susanna Brambilla, e-mail: susanna.brambilla@unimi.it

- Le lezioni di laboratorio si svolgeranno ogni giovedì dalle 9.30 alle 12.30

- Pagine web del corso:
 - Prof. Borghese: <https://borghese.di.unimi.it/Teaching/VR/VR.html>
 - Programma: <https://borghese.di.unimi.it/Teaching/VR/Programma.html>
 - Slide di laboratorio: <https://vr.aislab.di.unimi.it/doku.php?id=vr2023>
 - Esercizi: <https://github.com/aislabunimi/courses.vr2023>
 - Canale YouTube con progetti degli anni precedenti:
<https://www.youtube.com/channel/UCwPe6OkXVU8vpFJicixlghQ>



PROGETTINI

Durante il corso verrà richiesto allo studente di completare dei piccoli progetti sull'argomento trattato in laboratorio

- ogni progettino inizierà in aula, verrà dato allo studente tempo per completarlo
- il singolo progetto verrà valutato in decimi



PROGETTO

Il progetto finale richiederà:

- lo sviluppo di una applicazione AR o VR (videogioco, simulatore, applicazione medica, ...) della durata demo di circa 15 minuti
- Versioning del progetto attraverso GitHub (<https://github.com>): è obbligatorio aggiungere al repository del vostro progetto eleonora.chitti@unimi.it e susanna.brambilla@unimi.it
- Al termine del progetto vi sarà richiesto un video di massimo i 6 minuti esplicativo dell'applicazione sviluppata (trailer, video gameplay o screencapture, ...). Il video sarà caricato sul canale Youtube del corso, vi chiediamo quindi anche un breve testo per la descrizione del video su Youtube

Il progetto può essere svolto singolarmente o da gruppi di massimo due persone

Il voto finale sarà composto per 1/3 dal voto medio nei progettini in itinere e per 2/3 dal progetto finale.

