

LABORATORIO REALTÀ VIRTUALE 2021/2022

Corso di Laurea Magistrale in Informatica,
Università di Milano

eleonora.chitti@unimi.it



CHI, DOVE, QUANDO

- Eleonora Chitti, e-mail: eleonora.chitti@unimi.it
- Le lezioni di laboratorio si svolgeranno ogni giovedì dalle 9.30-12.30
(**link Zoom su Ariel**)
- Pagine web del corso:
 - Pagina web Prof. <https://homes.di.unimi.it/borghese/Teaching/VR/VR.html>
 - Programma dettagliato <https://homes.di.unimi.it/borghese/Teaching/VR/Programma.html>
 - Potete scaricare le slide di laboratorio qui: <https://vr.aislab.di.unimi.it/doku.php>
 - Potete scaricare gli esercizi dal GitHub di laboratorio qui:
<https://github.com/aislabunimi/courses.vr2022>
- Canale Youtube con i progetti degli anni precedenti:
 - <https://www.youtube.com/channel/UCwPe6OkXVU8vpFjicixlghQ>



PROGETTO DI LABORATORIO

Il progetto finale richiederà

1. lo sviluppo di una **applicazione** AR o VR (videogioco, simulatore, applicazione medica, ...) della durata demo di circa 15 minuti.
2. Versioning del progetto attraverso GitHub (<https://github.com>): è obbligatorio aggiungere al repository del vostro progetto l'email leonora.chitti@unimi.it
3. Al termine del progetto vi sarà richiesto un video di massimo i 6 minuti esplicativo dell'applicazione sviluppata (trailer, video gameplay o screen-capture, ...). Il video sarà caricato sul canale Youtube del corso, vi chiediamo quindi anche un breve testo per la descrizione del video su Youtube .

Il progetto può essere svolto singolarmente o da gruppi di massimo due persone.



Now... let's start!

