

# LABORATORIO REALTÀ VIRTUALE 2020/2021

Corso di Laurea Magistrale in Informatica,  
Università di Milano

[eleonora.chitti@unimi.it](mailto:eleonora.chitti@unimi.it)

[manuel.pezzera@unimi.it](mailto:manuel.pezzera@unimi.it)



# CHI, DOVE, QUANDO

- Noi siamo
  - Eleonora Chitti, e-mail: [eleonora.chitti@unimi.it](mailto:eleonora.chitti@unimi.it)
  - Manuel Pezzera, e-mail: [manuel.pezzera@unimi.it](mailto:manuel.pezzera@unimi.it)
- Le lezioni di laboratorio si svolgeranno su Zoom ogni giovedì dalle 9.30-12.30 ( link su Ariel )
- Pagine web del corso:
  - Pagina web Prof. <https://homes.di.unimi.it/borghese/Teaching/VR/VR.html>
  - Programma dettagliato <https://homes.di.unimi.it/borghese/Teaching/VR/Programma.html>
  - Potete scaricare le slide di laboratorio qui: <https://vr.aislab.di.unimi.it/doku.php?id=vr2021>
  - Potete scaricare gli esercizi dal GitHub di laboratorio qui: <https://github.com/aislabunimi/courses.vr2021>
- Canale Youtube con i progetti degli anni precedenti:
  - <https://www.youtube.com/channel/UCwPe6OkXVU8vpFjicixlghQ>



## PROGETTO DI LABORATORIO - AGGIORNAMENTO

Il progetto finale richiederà

1. lo sviluppo di una **applicazione** AR o VR (videogioco, simulatore, applicazione medica, ...) della durata demo di circa 15 minuti.
2. Versioning del progetto attraverso l'utilizzo di Github:  
potete aggiungerci al repository con le email  
[leonora.chitti@unimi.it](mailto:leonora.chitti@unimi.it) e [manuel.pezzera@unimi.it](mailto:manuel.pezzera@unimi.it)
3. Un video tra i 3 e i 6 minuti esplicativo dell'**applicazione** sviluppata (trailer, video gameplay o screen-capture, ...).  
Il video sarà caricato sul canale Youtube del corso, vi chiediamo quindi anche un breve testo da caricare su Youtube per la descrizione del video.

**Il progetto può essere svolto singolarmente o da gruppi di massimo due persone.**



Now... let's start!

